



I TAÇA DE CABO VERDE XADREZ POR CORRESPONDÊNCIA

Terminaram ontem, dia 23 de Novembro, as inscrições da I Taça de Cabo Verde em Xadrez por Correspondência. Inscreveram-se 29 jogadores num total de 49 entradas.

De acordo com o Regulamento da competição, informamos que, com este número de inscrições e entradas registadas, não será necessário realizar a semi-final e que a fase preliminar será disputada em 7 séries preliminares de 7 jogadores cada.

Na sequência do previsto no n.º 8 do Regulamento, as regras de apuramento e definições da final serão as seguintes:

1. Não havendo necessidade de efectuar semi-final, imediatamente após o término das partidas da fase preliminar, iniciar-se-á a final da I Taça de Cabo Verde em Xadrez por Correspondência;
2. Apuram-se para a final da I Taça de Cabo Verde em Xadrez por Correspondência os primeiros classificados de cada uma das séries preliminares;
3. Caso um jogador fique apurado em mais do que uma série e, como de acordo com o n.º 7 do Regulamento, não poderá participar com mais que uma entrada na Final, observar-se-ão as seguintes regras:
 - a. Se um jogador ficar em primeiro lugar em mais que uma série na fase preliminar, será somente apurado na série de número mais baixo; (exemplo: se o JOGADOR A, ficou apurado nas séries número 3 e número 6, contará o seu apuramento na série n.º 3)
 - b. Nas séries em que não será apurado o jogador melhor classificado, passará à fase final o jogador que se classificar imediatamente a seguir nessa série;

- c. Caso o jogador classificado imediatamente a seguir, de acordo com a alínea anterior, também se tenha classificado em primeiro lugar numa, ou em mais séries, apurar-se-á o jogador imediatamente a seguir e assim sucessivamente;
 - d. Caso o jogador classificado pelo critério da alínea b. também esteja classificado, da mesma forma, numa das outras séries, será considerado o apuramento na série onde obteve melhor classificação e com o número mais baixo (exemplo: se o JOGADOR B, em virtude do disposto nas alíneas b. e c. ficar em 2.º lugar nas série 5 e 7, onde os primeiros classificados já ficaram apurados noutra séries, e ficar em 3.º lugar na série 4 em que os 1.º e 2.ºs classificados dessa série já ficaram apurados noutras séries, pelo disposto nesta alínea, este JOGADOR B, ficará apurado na série n.º 5, ou seja a série de número mais baixo, onde obteve melhor classificação);
4. O número de ordem de cada jogador finalista, será o número da série em que se apurou;
5. Casos omissos nestas regras de apuramento serão resolvidos pela organização não havendo lugar a reclamação para as decisões tomadas.

SORTEIO DA FASE PRELIMINAR

O sorteio da fase preliminar, realizar-se-á hoje, dia 24 de Novembro, pelas 18:30 H, nas instalações da PINÈU, onde serão observadas as seguintes regras:

POTES

1. No sorteio da fase preliminar encontrar-se-ão 5 “potes” a saber:
 - a. **Pote n.º1** - com todos os nomes dos jogadores inscritos em 3 séries;
 - b. **Pote n.º2** - com todos os nomes dos jogadores inscritos em 2 séries;

- c. **Pote n.º3** - com todos os nomes dos jogadores inscritos em 1 série;
- d. **Pote n.º4** - com números de 1 a 7, antecidos da indicação “Série”, correspondendo a cada uma das séries preliminares;
- e. **Pote n.º5** - com números de 1 a 7, antecidos da indicação “Posição”, correspondendo à posição que cada jogador ocupará em cada uma das séries;

FORMA DO SORTEIO

- 2. Na primeira fase do sorteio, serão sorteados os jogadores inscritos em 3 séries, da seguinte forma:
 - a. Retira-se do Pote n.º 1 o nome de um dos jogadores inscrito em 3 séries;
 - b. Seguidamente, sorteiam-se as séries em que esse jogador irá participar, retirando por 3 vezes, do pote n.º 4 as séries correspondentes;
 - c. Após sortear as séries, estas voltam ao pote n.º 4, para sortear novo jogador;
 - d. Repetem-se as operações, a., b. e c., até estarem sorteados todos os jogadores inscritos em 3 séries;
 - e. Caso se verifique que foi atribuída uma série a um jogador onde já se encontra o mesmo adversário de uma outra série, então passará à série imediatamente a seguir; (exemplo: se o JOGADOR A ficou nas séries 3, 4 e 6 e o JOGADOR C, foi-lhe sorteada, primeiro a série 3 e depois a 6, então a série considerada será a 7 e não a 6. Se isto acontecer com a série 7, a série considerada imediatamente a seguir será a série 1)
 - f. Caso alguma série fica completa (7 jogadores), o número dessa série, não voltará ao pote n.º4.
- 3. Na segunda fase do sorteio, serão sorteados os jogadores inscritos em 2 séries, da mesma forma que o descrito em 2., sendo que o pote com os jogadores passará a ser o n.º 2 e logicamente que serão duas o n.º de séries a sortear por cada jogador;
- 4. A terceira e última fase do sorteio, será efectuada da seguinte forma:

- a. Caso já se encontrem séries completas, ou seja com os 7 jogadores, far-se-á o sorteio do n.º de ordem de cada jogador nessas séries. Utiliza-se assim o pote n.º 5, de onde serão retirados os n.ºs de ordem que serão atribuídos aos jogadores de acordo com a sua ordem de sorteamento nessa série, ou seja, ao jogador que foi primeiro sorteado para essa série, corresponderá o primeiro número de ordem que for retirado do pote n.º5, ao jogador que foi sorteado em segundo lugar nessa série, corresponderá o segundo n.º de ordem retirado do pote n.º 5 e assim sucessivamente;
 - b. Seguidamente, retira-se do pote n.º 4 a série que seguidamente irá receber jogadores;
 - c. Se essa série já tiver jogadores sorteados das 2 fase anteriores, então primeiro sorteiam-se o n.º de ordem desses jogadores conforme o descrito em a., não regressando esses n.ºs ao pote n.º 5 até que a série fique completa;
 - d. Seguidamente retira-se do pote n.º 3 o jogador que irá integrar essa série;
 - e. Em seguida retira-se do pote n.º 5 o n.º de ordem que corresponderá a esse jogador;
 - f. Repetem-se os passos d. e e. até a série ficar completa (com 7 jogadores);
 - g. Completada a série, os n.ºs de ordem voltarão todos ao pote n.º 5;
 - h. Repetir-se-ão as operações de b. a g. até se esgotarem os jogadores do pote n.º 3
5. Casos omissos serão resolvidos pela organização não havendo lugar a reclamação para as decisões tomadas.

A Taça de Cabo Verde, iniciar-se-á no dia 7 de Dezembro de 2009, no entanto, após receberem os emparceiramentos, os jogadores, podem iniciar os seus jogos, sabendo que o tempo só começará a contar a partir da data do início.

Por lapso, no Regulamento, não foi indicado o tempo de reflexão, que é o normalmente utilizado pelo ICCF, o seja, o tempo de reflexão é de 50 dias para realizar 10 lances;

O Director do Torneio (Árbitro) será o português Joaquim Brandão de Pinho, membro da Federação Portuguesa de Xadrez por Correspondência (CNXC).

A Associação Cabo-verdiana de Xadrez por Correspondência, irá colocando informações no seu blogue em <http://xequeadistancia.blogspot.com>.

Qualquer dúvida, não hesitem em contactar-me através do endereço de e-mail acxc@sapo.cv.

Todos os participantes devem ficar atentos à sua caixa de e-mail, pois brevemente receberão do ICCF o(s) emparelamento(s) da(s) série(s) onde irão participar:

A todos os participantes, que estão a fazer história no xadrez cabo-verdiano, participando no 1.º torneio de xadrez por correspondência realizado por Cabo Verde, desejo felicidades e votos de um bom torneio.

Francisco Carapinha

(Organizador do Torneio)

